

Das Phänomen nutzen: Handys als Lernmaschinen



Vortrag beim Mobile Learning Day

Karsten Meier

Inhaber

Handylearn Projects H2H e.K.

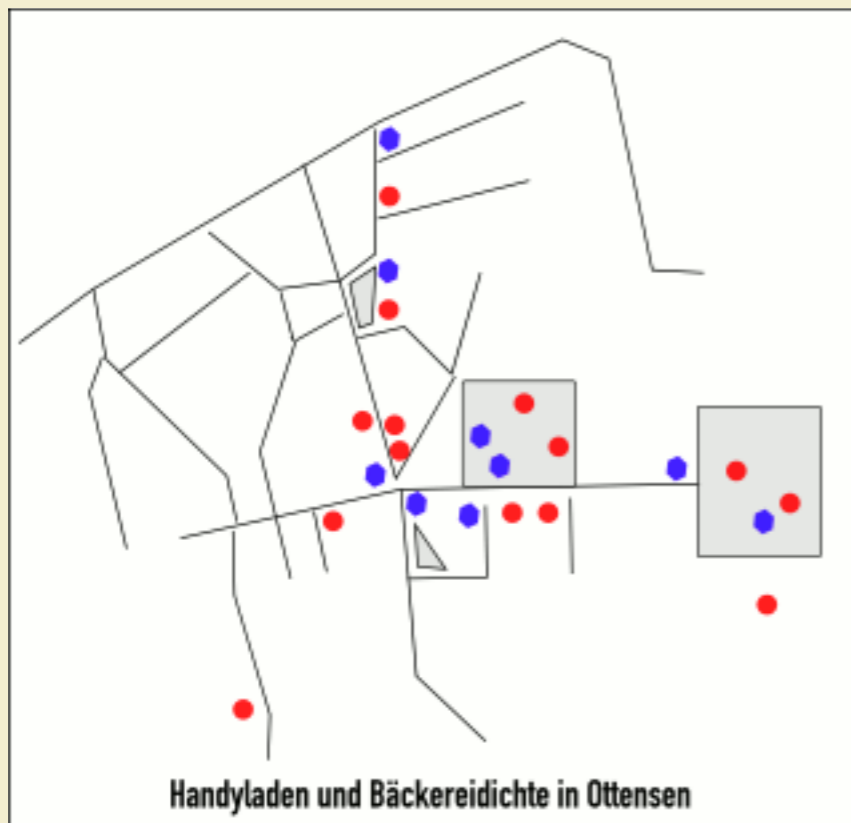
Was erwartet Sie?

- I. Motivation**
- II. Beispiele**
- III. Umsetzung**
- IV. Diskussion**

Das Phänomen

- **Gesellschaftliche Durchdringung**
- **Breiteste Akzeptanz**
- **Extreme Mobilität**
- **Schnelle Innovationszyklen**

Handys transformieren die Gesellschaft



**Handys sind in unserer Kultur schon fest verankert.
Die Dichte der Handyläden ist fast so hoch wie die von Bäckereien.
Selbst Punker und Senioren benutzen Handys. Es gibt mehr Handys als PCs.**

Einfachheit als Erfolgsfaktor

**Auch technophobe Menschen können Handys bedienen.
Reduzierte Eingabemöglichkeiten zwingen Hersteller zu
einfacher Software.**

**Computertastaturen haben über 100 Tasten,
Handys meist weniger als 25.**

Handys lassen sich mit einer Hand bedienen.

Extreme Mobilität

- **Das Handy ist (fast) immer dabei**
- **Das Handy ist (fast) immer angeschaltet**
- **Unterstützt Spontanität der Menschen**

Handylearn in Aktion

Prüfungsvorbereitung für den Segelschein



Der "Faktenpauker Sportboot Binnen" ist seit Dezember 2005 verfügbar. Die Software dient dem schnellen Erlernen von großen Mengen Faktenwissen. Einige Kunden sind über 50.

Lernen für das Medizinstudium



- Berufsrelevanter Lernstoff
- Anspruchsvolle Fragen
- Multiple Choice

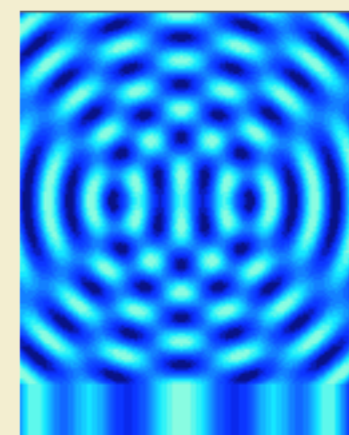
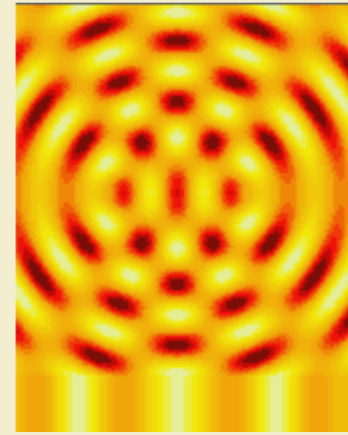
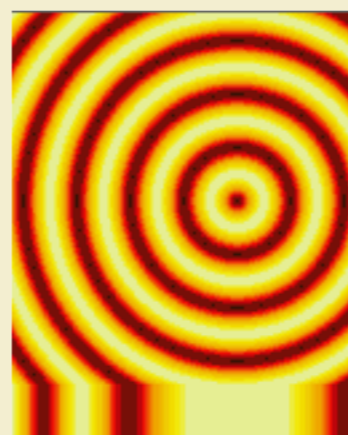
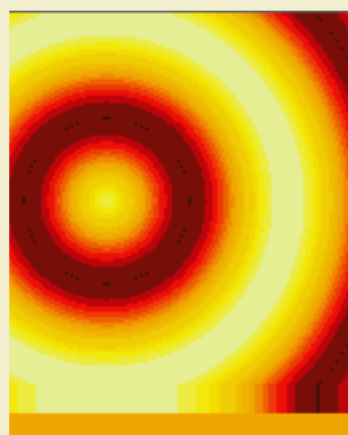
Visuelles Gedächtnistraining



- Beispiel eines Lernspiels.
- Bildinhalte unbewusst mittrainieren.
- Fördert Konzentration.

Mathematische Simulation

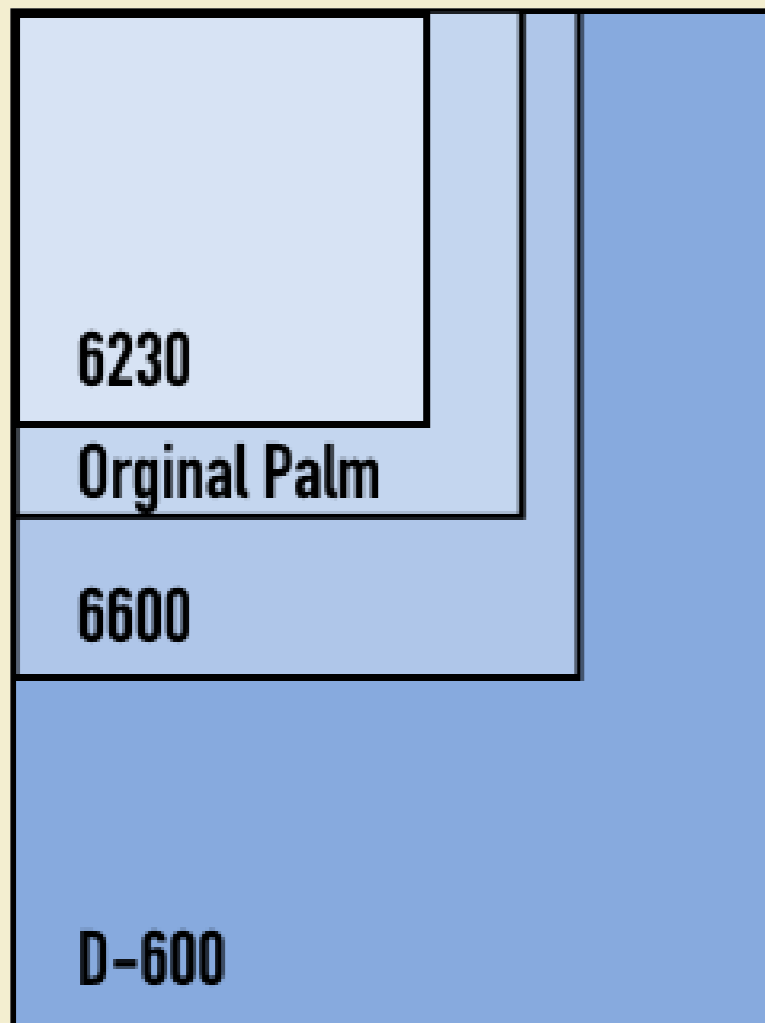
- Simulation von Physikexperimenten.
- Zeigt Leistungsfähigkeit heutiger Handys.



Handylearn umsetzen

- **Behandlung verschiedener Handytypen**
- **Installation von Handyprogrammen**
- **Inhaltsaufbereitung**
- **Startzeitpunkt**

Verschiedene Handytypen

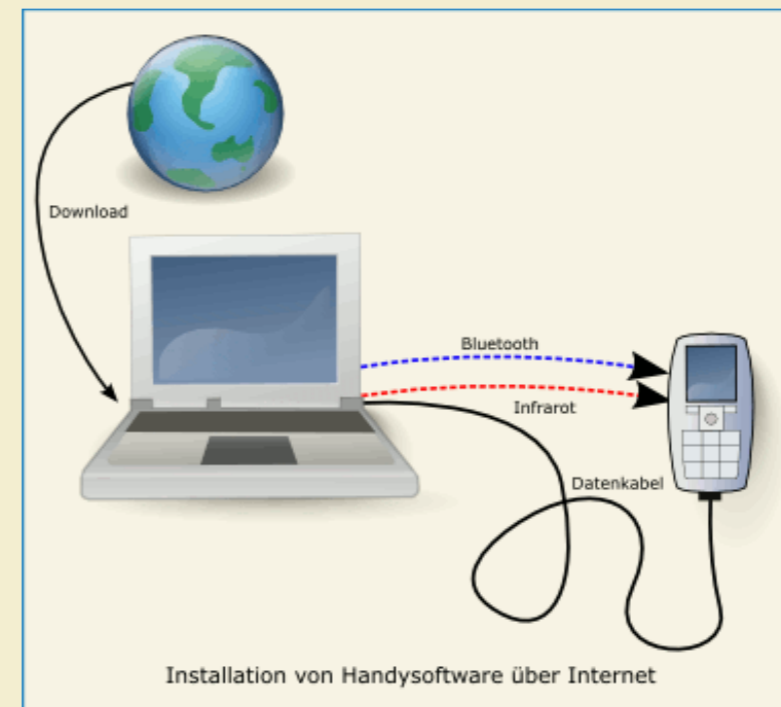
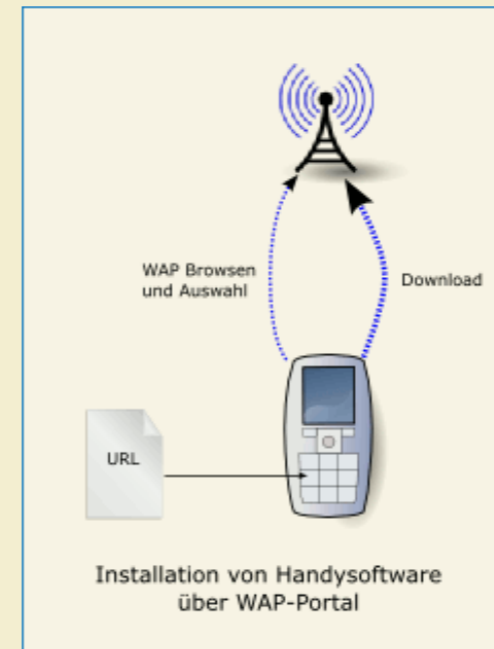


- **Bildschirm und Auflösung**
- **Nutzbarer Speicherplatz**
- **Softwareausstattung**
(Java, Symbian, Linux)
- **Prozessorleistung**

Installation von Handysoftware

**Über Mobilfunkprovider:
Auf allen Geräten verfügbar.
Auch unterwegs möglich.
Aber teuer.**

**Über PC:
Abhängig von Handy und PC
Verbindungen.
Aber keine zusätzlichen Gebühren.**



Inhaltsaufbereitung

- **Direkte Übernahme oft nicht sinnvoll**
- **Vereinfachen, vereinfachen, vereinfachen**
- **Sachverhalte kürzen**
- **Grafiken vereinfachen**
- **Neue Möglichkeiten nutzen**

Startzeitpunkt

Viele Bedenken:

- Wann funktioniert es mit allen Handys aller Kunden?
- Wann installiert es sich von selbst?
- ...

**Sofortige Perfektion ist unrealistisch.
Gerade deshalb frühzeitig beginnen.**

Fragen und Antworten



Kontakt:

Handylearn Projects H2H e.K.

www.handylearn-projects.de

Tel: 040 / 3990 6610