

Prüfer: Prof. Steimann + Prof. Beierle

Note: 1,3

Ich durfte mir aussuchen, mit welchem Thema ich beginnen möchte. Ich suchte mir Software-Architektur aus. Prof. Steimann stellt die Fragen aus dem Kopf. Prof. Beierle hat einen Satz Karteikarten, von denen er zufällig welche auswählt.

Fragen (Software-Architektur):

Was verstehen Sie unter Software-Architektur?

Sie sagten, die Software-Architektur beschreibe die Komponenten einer Software. Welche Komponenten gibt es denn?

Gibt es neben der UML noch andere Architektur-Beschreibungssprachen? (Ich nannte WRIGHT)

Ist diese im Einsatz? (Ich habe noch nie eine Sprache im realen Einsatz gesehen)

Welche nicht-funktionalen Anforderungen gibt es? (Usability, Performance, ...)

Kann man die Performance aus der Software-Architektur heraus ermitteln? (Ja, wenn entsprechende Kennzahlen hinterlegt sind)

Nennen Sie Architekturmuster.

Fragen (Fortgeschrittene Konzepte funktionaler Programmierung):

Was ist funktionale Programmierung? (Programmierparadigma)

Schreiben Sie die Definition von „filter“ für Listen auf.

Was ist lazy evaluation?

Wie wird in ML ausgewertet? (lazy)

Gibt es unendliche Datenstrukturen? (Ja, z.B. Sequenzen)

Definieren Sie einen Datentyp für einen Binärbaum.

Was ist das Lambda-Kalkül und woraus besteht es? (Sprache, Terme)

Welche Transformationsregeln gibt es? (Alpha- und Beta-Reduktion)

Was ist eine Normalform?

Hat jeder Term eine Beta-Normalform? (nein)