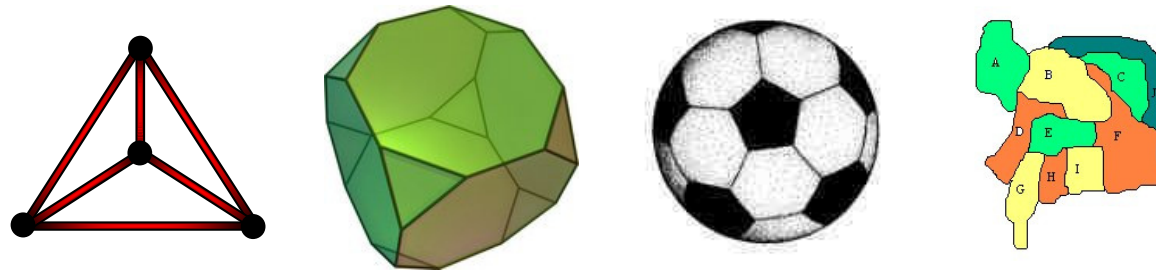




# Anschauliche Graphentheorie

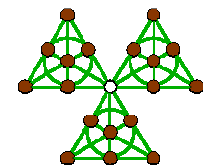


**Robert Nickel**

Mathematische Grundlagen der Informatik

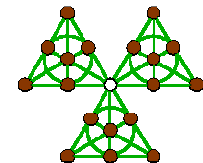
Institut für Mathematik

Brandenburgische Technische Universität Cottbus

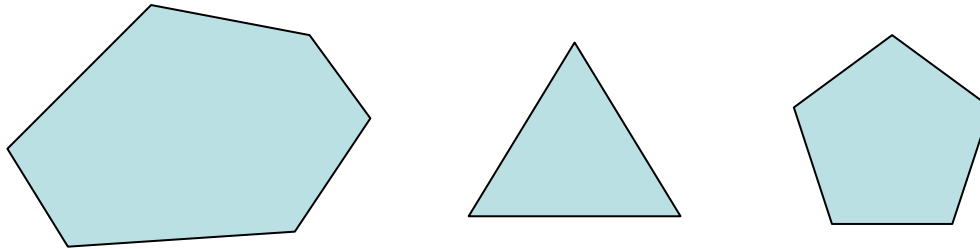




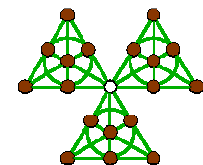
- Grundlagen (Polytope)
- Platonische Körper (1. Beweis)
- Grundlagen (Graphen)
- Planare Graphen und Polyederformel
- Platonische Körper (2. Beweis)
- Die Topologie des Fußballs

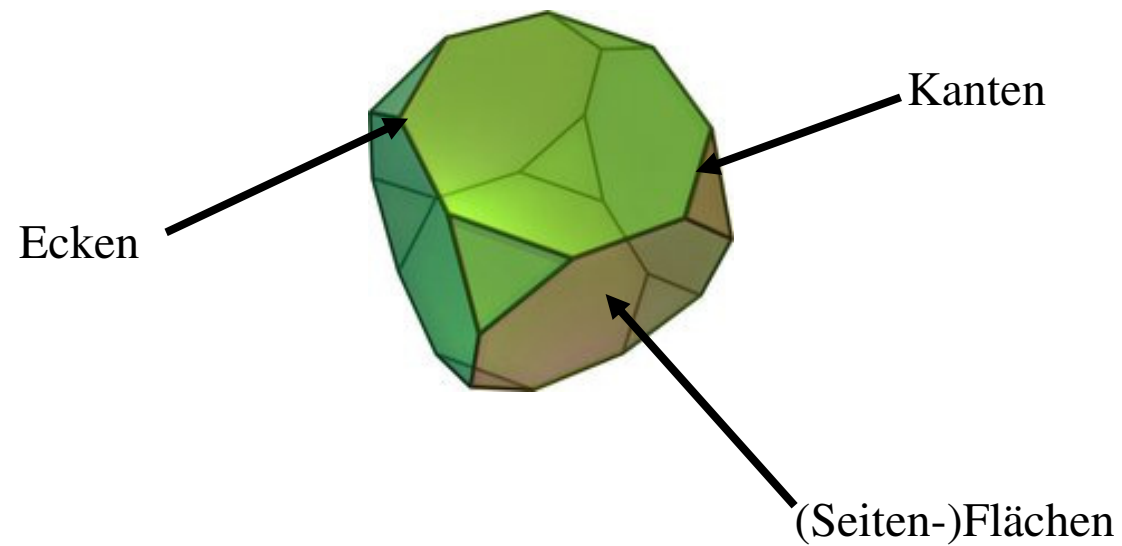


- Ein *Polygon* ist eine stückweise linear berandete Fläche (2-dimensional).

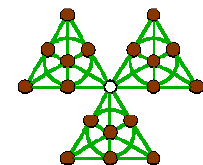


- Ein *Polytop* ist ein 3-dimensionaler Körper, dessen Seitenflächen Polygone sind.



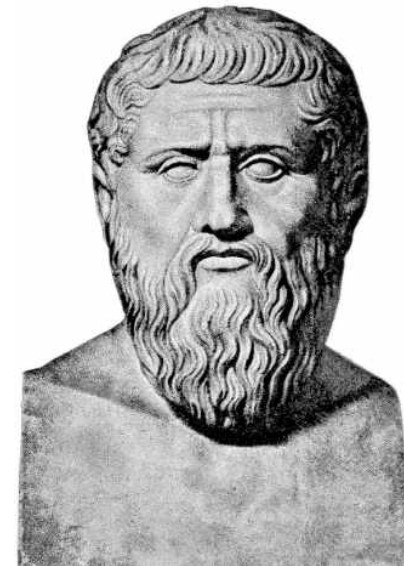
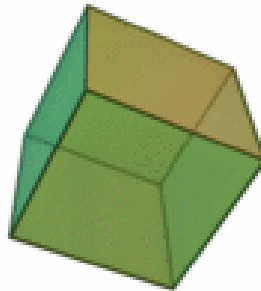


- Im folgenden untersuchen wir Polytope, die besonders regulär und symmetrisch sind: Die Platonischen Körper

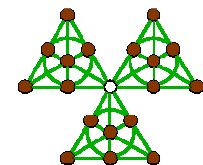


- Definition: Ein platonischer Körper ist ein Polytop, dessen Seitenflächen zueinander kongruente regelmäßige  $n$ -Ecke sind, wobei in jeder Ecke die gleiche Anzahl von  $n$ -Ecken zusammentrifft.

- Beispiel: Würfel



- Platon (um 400 v. Chr.):
  - griechischer Philosoph
  - Schüler von Sokrates, Lehrer von Aristoteles

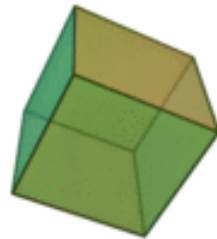


- Es gibt 5 verschiedene Platonische Körper:

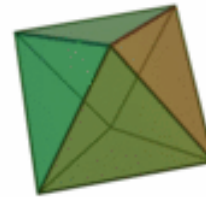
Tetraeder



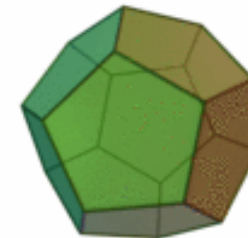
Hexaeder



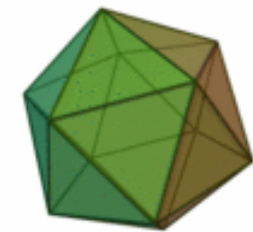
Octaeder



Dodekaeder

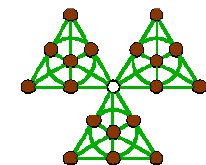


Icosaeder

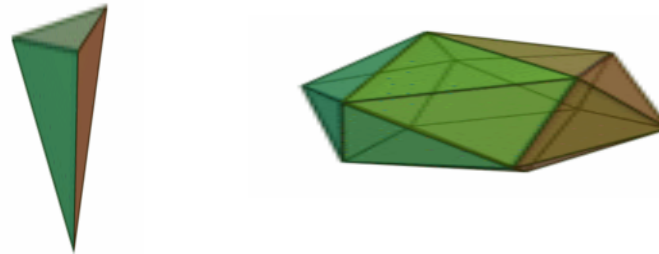


- Die Summe der Innenwinkel der Seitenflächen, die an einer Ecke zusammentreffen ist  $< 360^\circ$ .
- Die Innenwinkel eines gleichmäßigen n-Ecks betragen

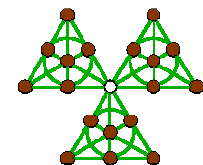
$$\alpha = \frac{n - 2}{n} \cdot 180^\circ$$



- Der Beweis beruht auf der Größe der Innenwinkel, welche bei regelmäßigen  $n$ -Ecken bekannt ist.
- Wir verzichten auf die Forderung, dass die Seitenflächen regelmäßig und gleichgroß sein sollen.

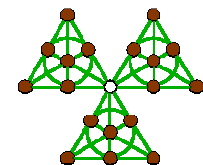


- Wie viele Körper gibt es, deren **Seitenflächen die gleiche Anzahl von Ecken** haben, so dass sich **in jeder Ecke gleich viele Flächen** treffen.



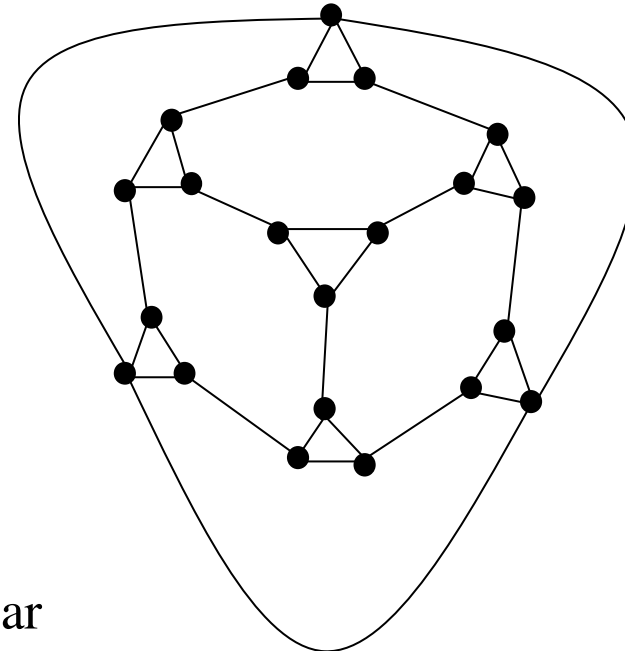


- Was ist ein Graph?
- Beispiele für Graphen:
  - Nachbarschaftsrelationen auf Landkarten
  - “Heiratsprobleme”
  - Tourenplanung
  - Problem des Handelsreisenden / Produktionsplanung
- Eigenschaften von Graphen:
  - Zusammenhang
  - Planarität

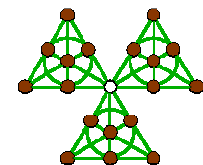




- Die Knoten des Graphen sind die Ecken des Polytops
- Zwei Knoten sind miteinander verbunden, wenn sie auf einer Kante des Polytops liegen



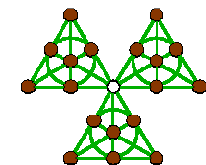
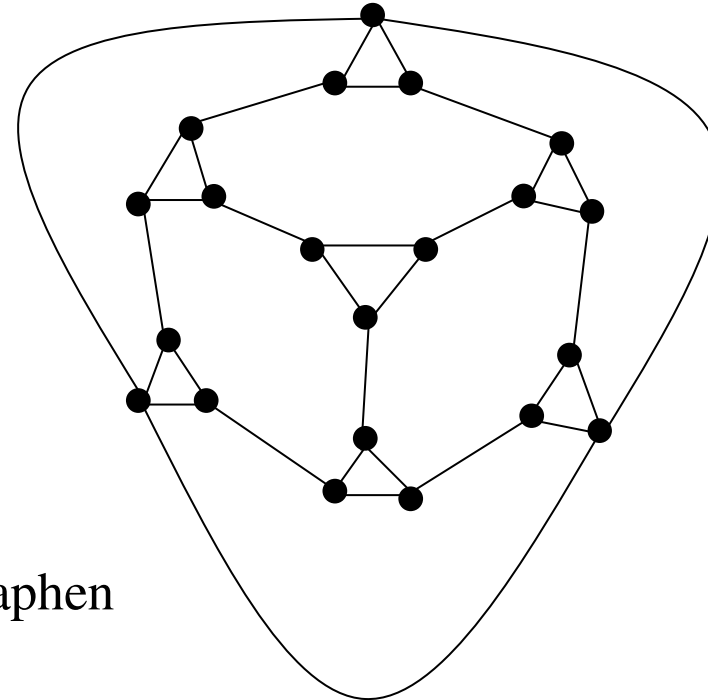
- Der Eckengraph eines Polyeders ist planar
- Satz von Steinitz: Zu jedem 3-zusammenhängenden planaren Graphen existiert ein zugehöriges Polytop.



- $e$  – Anzahl der Knoten (Ecken)
- $k$  – Anzahl der Kanten
- $f$  – Anzahl der Gebiete (Flächen) eines planaren Graphen

$$\Rightarrow e + f = k + 2$$

- Gilt für alle Polytope und planare Graphen



- Ein Ball soll aus Stoffflicken zusammengenäht werden
  - möglichst regulär (d.h. so “platonisch” wie möglich)
- Aber: Platonische Körper sind nicht rund genug

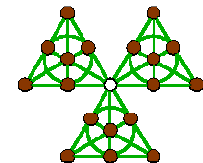
*Text: Tobias Haberl // Illustration: Peter Brooren*



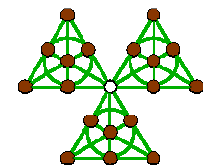
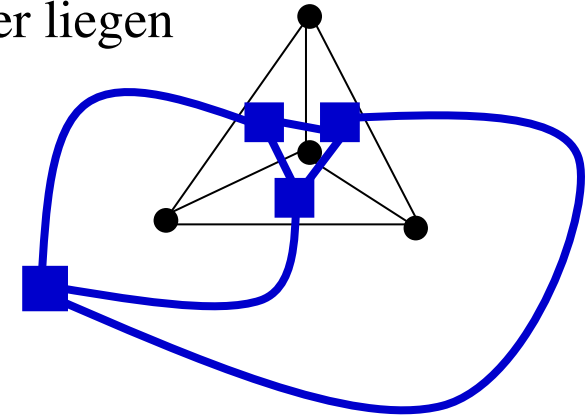
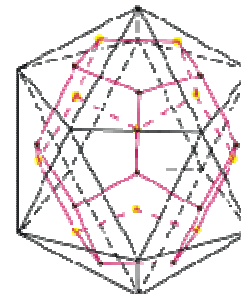
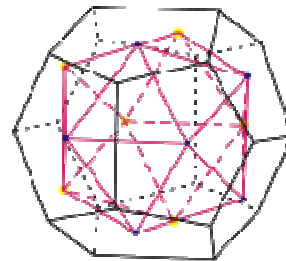
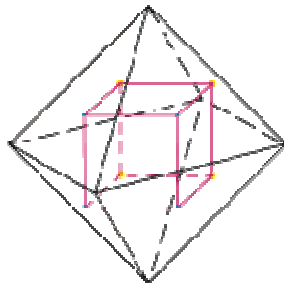
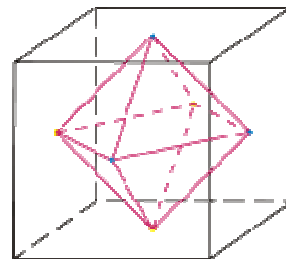
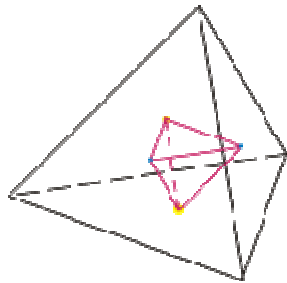
unmöglich



12 5-Ecke, 20 Sechsecke



- Dualgraph: Flächen  $\rightarrow$  Knoten  
Kante genau dann, wenn zwei Flächen nebeneinander liegen
- Platonische Körper sind “dual” zueinander



- Eulertouren
- Matchings
- Kürzeste Wege
- Graphenfärbung
- Rundreiseprobleme / Tourenplanung

