

**Lösungsvorschläge  
zur Nachklausur  
„1661 Datenstrukturen I“**

**20.9.2008**

## Aufgabe 1

(a)

Es bezeichne  $t_i$ ,  $1 \leq i \leq n$ , den Zugriff auf die  $i$ -te Komponente  $t_i$  eines  $n$ -Tupels

$$t = (t_1, t_2, \dots, t_i, \dots, t_n).$$

### algebra landregister

**sorts**  $lot, pair, coord, bool$

**ops**

$createLot:$	$pair(coord) \times pair(coord) \rightarrow$	$lot$
$empty:$	$\rightarrow$	$lot$
$splitX:$	$lot \times coord \rightarrow$	$pair(lot)$
$splitY:$	$lot \times coord \rightarrow$	$pair(lot)$
$neighboured:$	$lot \times lot \rightarrow$	$bool$
$merge:$	$lot \times lot \rightarrow$	$lot$
$area:$	$lot \rightarrow$	$coord$
$perimeter:$	$lot \rightarrow$	$coord$
$createPair:$	$T \times T \rightarrow$	$pair(T)$
$first:$	$pair(T) \rightarrow$	$T$
$second:$	$pair(T) \rightarrow$	$T$

**sets**

$coord = \mathbb{N}_0$  (es kann auch  $\mathbb{Q}$  oder  $\mathbb{R}$  verwendet werden)

$bool = \{true, false\}$

$lot = \{ (x_{min}, x_{max}, y_{min}, y_{max}) \subset coord \times coord \times coord \times coord \mid x_{min} < x_{max}, y_{min} < y_{max} \} \cup \{\emptyset\}$

$pair(T) = \{ (x, y) \mid x \in T, y \in T \}, T$  beliebig

### functions

$createPair(x, y) = (x, y)$

$first(p) = p_1$

$second(p) = p_2$

$createLot(x, y) = \begin{cases} \emptyset, & \text{falls } x_1 \geq x_2 \text{ oder } y_1 \geq y_2 \\ (x_1, x_2, y_1, y_2), & \text{sonst} \end{cases}$

$area(r) = \begin{cases} 0, & \text{falls } r = \emptyset \\ (r_2 - r_1) \cdot (r_4 - r_3), & \text{sonst} \end{cases}$

$perimeter(r) = \begin{cases} 0, & \text{falls } r = \emptyset \\ 2 \cdot ((r_2 - r_1) + (r_4 - r_3)), & \text{sonst} \end{cases}$

$$\begin{aligned}
\text{empty} &= \emptyset \\
\text{splitX}(r, x) &= \begin{cases} (r, r), & \text{falls } r = \emptyset \\ (\emptyset, r), & \text{falls } x \leq r_1 \\ (r, \emptyset), & \text{falls } x \geq r_2 \\ ((r_1, x, r_3, r_4), (x, r_2, r_3, r_4)), & \text{sonst} \end{cases} \\
\text{splitY}(r, y) &= \begin{cases} (\emptyset, \emptyset), & \text{falls } r = \emptyset \\ (\emptyset, r), & \text{falls } y \leq r_3 \\ (r, \emptyset), & \text{falls } y \geq r_4 \\ ((r_1, r_2, r_3, y), (r_1, r_2, y, r_4)), & \text{sonst} \end{cases} \\
\text{neighboured}(a, b) &= \begin{cases} \text{true}, & \text{falls } a = \emptyset \text{ oder } b = \emptyset \\ \text{true}, & \text{falls } (a_1, a_2) = (b_1, b_2) \wedge ( (a_3 = b_3) \vee (a_4 = b_4) \\ & \vee (a_4 = b_3) \vee (a_3 = b_4)) \\ \text{true}, & \text{falls } (a_3, a_4) = (b_3, b_4) \wedge ( (a_1 = b_1) \vee (a_2 = b_2) \\ & \vee (a_2 = b_1) \vee (a_1 = b_2)) \\ \text{false}, & \text{sonst} \end{cases} \\
\text{merge}(a, b) &= \begin{cases} \emptyset, & \text{falls } \text{neighboured}(a, b) = \text{false} \\ a, & \text{falls } b = \emptyset \\ b, & \text{falls } a = \emptyset \\ (\min(a_1, b_1), \max(a_2, b_2), \min(a_3, b_3), \max(a_4, b_4)), & \text{sonst} \end{cases}
\end{aligned}$$

(b)

Wir stellen hier einige Axiome exemplarisch vor:

$$\text{first}(\text{createPair}(a, b)) = a$$

$$\text{second}(\text{createPair}(a, b)) = b$$

$$\text{area}(\text{empty}) = 0$$

$$\text{area}(\text{createLot}(a, b, c, d)) \geq 0$$

$$\text{area}(\text{merge}(a, b)) \leq \text{area}(a) + \text{area}(b)$$

$$\text{area}(\text{first}(\text{splitX}(a, x))) + \text{area}(\text{second}(\text{splitX}(a, x))) = \text{area}(a)$$

$$\text{area}(\text{first}(\text{splitY}(a, y))) + \text{area}(\text{second}(\text{splitY}(a, y))) = \text{area}(a)$$

$$\text{perimeter}(\text{empty}) = 0$$

$$\text{perimeter}(\text{createLot}(a, b, c, d)) \geq 0$$

$$\text{perimeter}(\text{merge}(a, b)) \leq \text{perimeter}(a) + \text{perimeter}(b)$$

$$\text{neighboured}(\text{first}(\text{splitX}(a, x)), \text{second}(\text{splitX}(a, x))) = \text{true}$$

$$\text{neighboured}(\text{first}(\text{splitY}(a, y)), \text{second}(\text{splitY}(a, y))) = \text{true}$$

$$\text{neighboured}(a, b) = \text{neighboured}(b, a)$$

$\neg \text{neighboured}(a,b) \Rightarrow \text{merge}(a,b) = \text{empty}$

$\text{merge}(a,b) \neq \text{empty} \Rightarrow \text{neighboured}(a,b)$

$\text{merge}(\text{empty}, \text{empty}) = \text{empty}$

$\text{merge}(\text{empty}, a) = a$

$\text{merge}(a,b) = \text{merge}(b,a)$

$\text{merge}(\text{first}(\text{splitX}(r,x)), \text{second}(\text{splitX}(r,x))) = r$

$\text{merge}(\text{first}(\text{splitY}(r,y)), \text{second}(\text{splitY}(r,y))) = r$

$(x \leq x_1) \Rightarrow \text{splitX}(\text{createLot}(x_1, x_2, y_1, y_2), x) = \text{createPair}(\emptyset, \text{createLot}(x_1, x_2, y_1, y_2))$

$(x \geq x_2) \Rightarrow \text{splitX}(\text{createLot}(x_1, x_2, y_1, y_2), x) = \text{createPair}(\text{createLot}(x_1, x_2, y_1, y_2), \emptyset)$

$(y \leq y_1) \Rightarrow \text{splitY}(\text{createLot}(x_1, x_2, y_1, y_2), y) = \text{createPair}(\emptyset, \text{createLot}(x_1, x_2, y_1, y_2))$

$(y \geq y_2) \Rightarrow \text{splitY}(\text{createLot}(x_1, x_2, y_1, y_2), y) = \text{createPair}(\text{createLot}(x_1, x_2, y_1, y_2), \emptyset)$

## Aufgabe 2

Bei einer Tabellengröße von  $m=10$  besteht der mittlere auszuschneidende Block nur aus einer einzelnen Ziffer. Als mittleres Element wurde hier dasjenige gewählt, welches links der „tatsächlichen Mitte“ der Ziffernfolge von  $k^2$  liegt. Die Auswahl des rechts davon liegenden Elements ist natürlich genauso richtig. Die Länder werden auf die folgenden Behälternummern abgebildet:

Land	$k$	$k^2$	$h(k)$	$h_1(k)$	$h_2(k)$	$h_3(k)$	$h_4(k)$
Deutschland	30	900	0				
Frankreich	25	625	2				
Griechenland	34	1156	1				
Italien	30	900	0	1	4		
Niederlande	28	784	8				
Polen	43	1849	8	9			
Portugal	49	2401	4	5			
Schweden	30	900	0	1	4	9	6
Spanien	36	1296	2	3			
Tschechien	42	1764	7				

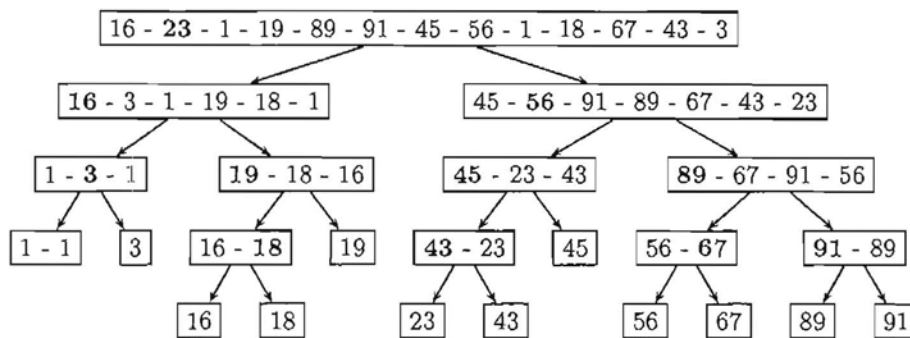
Der Inhalt der Tabelle nach Einfügen aller Länder ist

0	Deutschland	5	Portugal
1	Griechenland	6	Schweden
2	Frankreich	7	Tschechien
3	Spanien	8	Niederlande
4	Italien	9	Polen

### Aufgabe 3

(a)

Der Aufrufbaum für Quicksort ist der folgende:



(b)

Nach der ersten Phase erhalten wir die folgende Behälterkonstellation:

$B_0$	$B_1$	$B_2$	$B_3$	$B_5$	$B_6$	$B_7$	$B_9$
900	321	12	123	555	666	567	29
200	1		63			187	
						987	

Nach der zweiten Phase ergibt sich folgendes Bild:

$B_0$	$B_1$	$B_2$	$B_5$	$B_6$	$B_8$
900	12	321	555	63	187
200		123		666	987
1		29		567	

Nach der dritten Phase sind die Behälter wie folgt gefüllt:

$B_0$	$B_1$	$B_2$	$B_3$	$B_5$	$B_6$	$B_9$
1	123	200	321	555	666	900
12	187			567		987
29						
63						

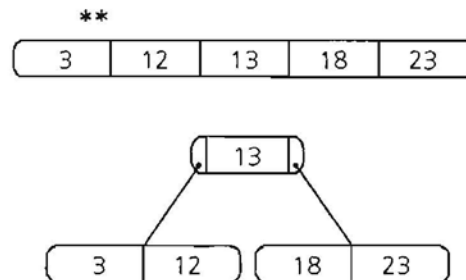
Daraus ergibt sich die sortierte Folge:

1 - 12 - 29 - 63 - 123 - 187 - 200 - 321 - 555 - 567 - 666 - 900 - 987

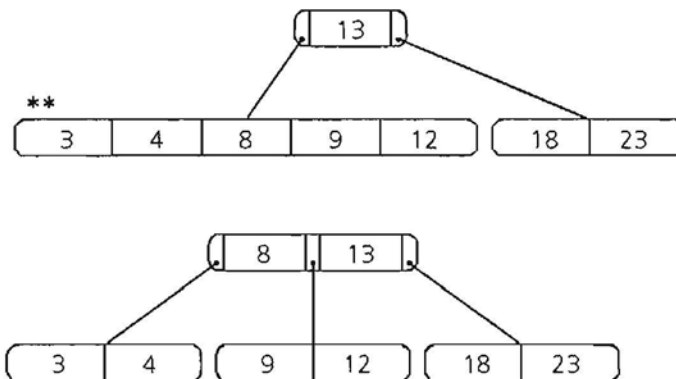
## Aufgabe 4

(a)

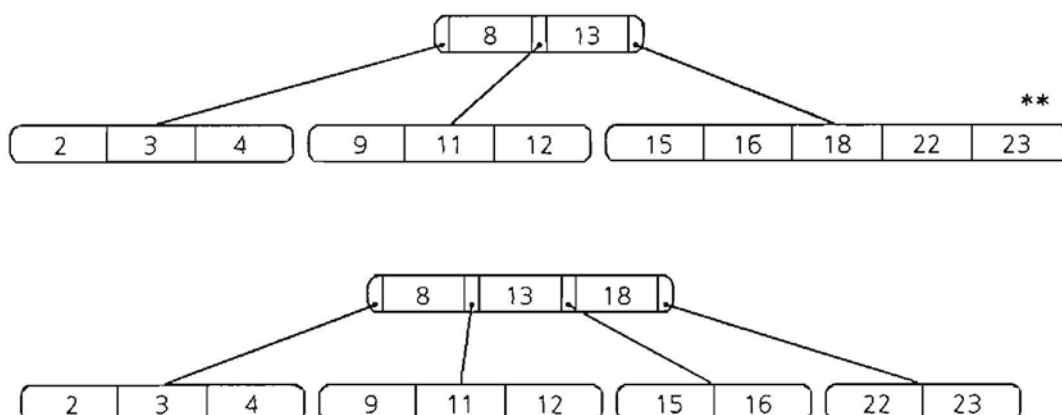
Nach dem Einfügen der Schlüssel 23, 13, 18, 12 und 3 ist die erste Overflow-Behandlung notwendig. Die betroffenen Knoten werden mit \*\* markiert.



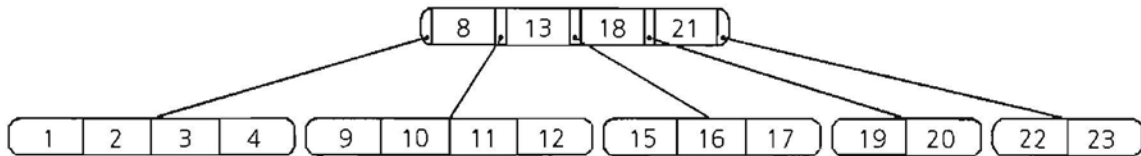
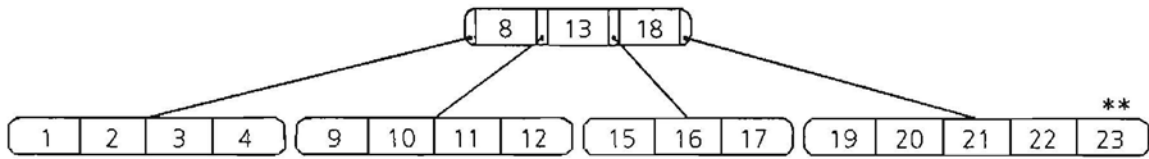
Der nächste Overflow tritt beim Einfügen des Schlüssels 9 auf.



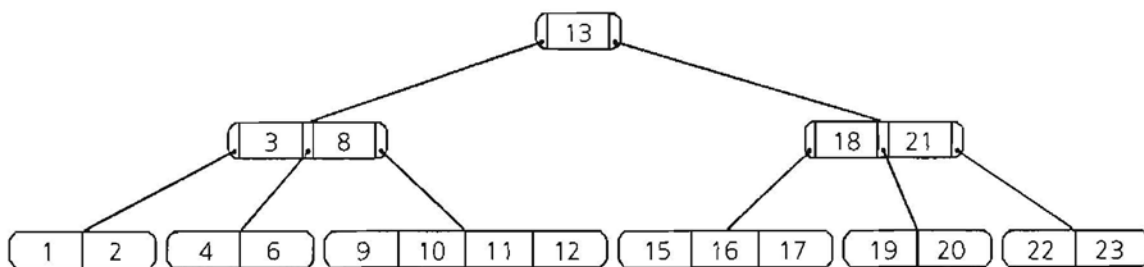
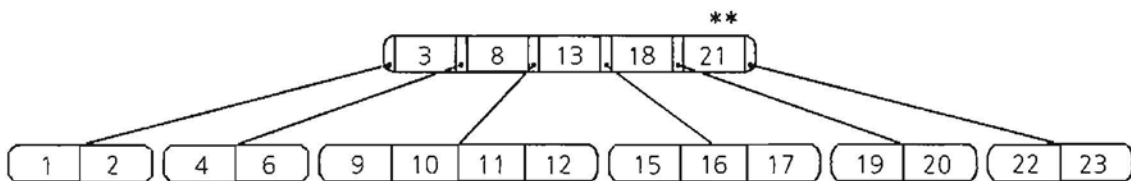
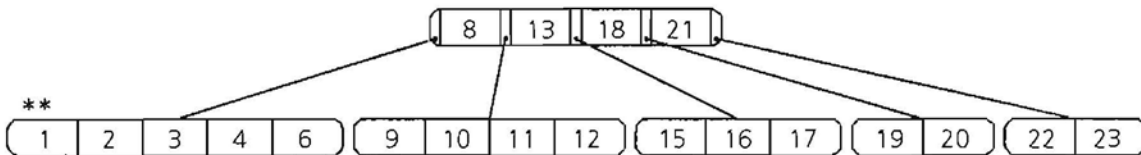
Die nächste Overflow-Behandlung wird mit dem Einfügen des Schlüssels 16 nötig.



Eine weitere Overflow-Behandlung wird mit dem Einfügen des Schlüssels 20 nötig.

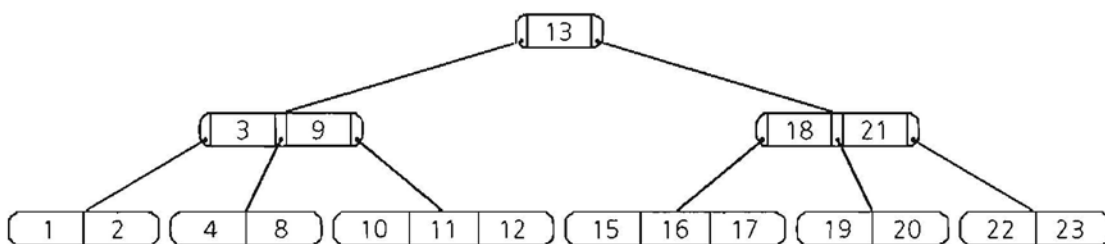
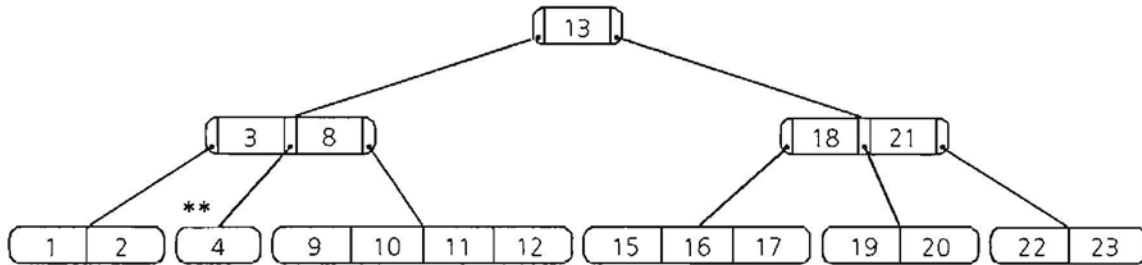


Das Einfügen des letzten Schlüssels 6 führt zu einer fortgesetzten Overflow-Behandlung:

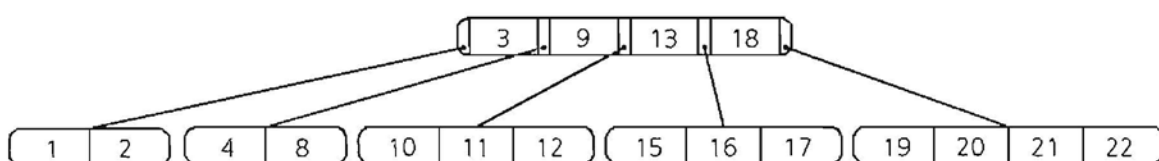
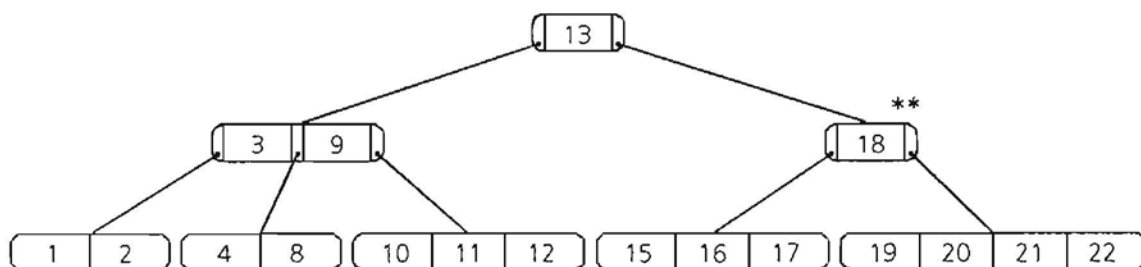
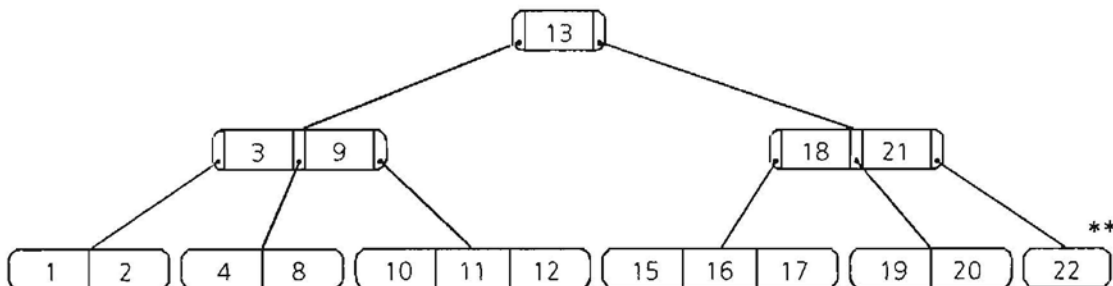


(b)

Das Löschen des Schlüssels 6 erzeugt einen Underflow, der durch Balancieren mit dem rechten Nachbarn ausgeglichen werden kann:



Nun wird der Schlüssel 23 gelöscht. Es entsteht ein Underflow, der nicht durch Balancieren ausgeglichen werden kann. Es erfolgt ein Merge mit dem benachbarten Knoten. In dessen Folge entsteht ein Underflow, der nur durch einen weiteren Merge ausgeglichen werden kann, in den auch die Wurzel einbezogen ist.





Zum Schluss erfolgt nach dem Löschen des Schlüssels 2 ein letzter Merge zur Balancierung des B-Baumes.

