



Programm

Metaverse meets Health

Forschungssymposium: Immersive Technologien zur Verbesserung der Versorgungs- qualität im Gesundheitswesen

 28. Oktober 2025  9:00 – 17:00 Uhr



FernUniversität in Hagen

Programm

🕒 09:00 Uhr

Foyer vor dem Senatssaal (Gebäude 2, EG)

Registrieren und Netzwerken

bei Kaffee & Gebäck

🕒 10:00 Uhr

Senatssaal (Gebäude 2, EG)

Eröffnung der Veranstaltung

Prof. Dr. Jenny S. Wesche

Sprecherin Digital Health Community,

FernUniversität in Hagen

Dr. Anita Mörrth

Koordinatorin Digital Health Community,

FernUniversität in Hagen

Begrüßung

Prof. Dr. Stefan Stürmer

Rektor der FernUniversität in Hagen

Dr. Anjali Scholten

*Leitung Fachbereich Gesundheit & Verbraucherschutz,
Stadt Hagen*

🕒 10:30 Uhr

Senatssaal (Gebäude 2, EG)

Keynote

Einsatz und Wirksamkeit virtueller Realität in der Kinder- und Jugendlichenpsychotherapie

Prof. Dr. Anja Görtz-Dorten

*Leitung des Centrums für Kinder- und Jugendlichen-
psychotherapie an der Uniklinik Köln*

🕒 11:00 Uhr

Kaffeepause

🕒 11:15 Uhr

Immersive Collaboration Hub (Gebäude 6)

Präsentationen der Forschungs- & Pilotprojekte

Moderation: Prof. Dr. Matthias Westphal &
Prof. Dr. Till Winkler, *beide FernUniversität in Hagen*

Die Untersuchung der Eignung von VR-Tischtennis als potenzielle Alternative zum realen Tischtennis im Rahmen der kardiologischen Rehabilitation

Prof. Dr. Klara Brixius, *Institut für Kreislaufforschung
und Sportmedizin, Deutsche Sporthochschule Köln*

KI-basierte Augmented Reality Visualisierung von Bedienungsanleitungen medizinischer Instrumente im Operationssaal / KARVIMIO

Elena Fitzner, *Institut Arbeit und Technik*

Multimodale Interaktion in der Telemedizin durch Augmented Emotional Reality

Felix Kegel, *Georg-August-Universität Göttingen*

Train your Brain – Ein VR-basierter Prototyp zur Förderung kognitiver und motorischer Fähigkeiten in der Rehabilitation

Daniel Kientopf & Markus Stuckert, *beide Hochschule
Hamm-Lippstadt*

Der ExerCube – ein Tool zur Gesundheitsförderung?

Prof. Dr. Eva Kircher, *SRH University, Campus Stuttgart*

VRRescue – Notfallmedizinisches Training in Virtual Reality

Frithjof Meinke, *Immerzed GmbH*

Virtual-Reality-Therapie mit CUREO® im Rahmen einer neurologischen Intensivtherapie im AMBULANTICUM®

Peter Meisterjahn, *Ambulanticum GmbH*

Wegfest – Eine Virtual Reality-Trainingsanwendung für das sichere Überqueren einer Straße

Dr. Alina Napetschnig, *Hochschule Bochum*

🕒 12:15 Uhr

Immersive Collaboration Hub (Gebäude 6)

Exploration der Forschungs- & Pilotprojekt-Ausstellung

inkl. Mittagspause

🕒 13:15 Uhr

Senatssaal (Gebäude 2, EG)

Panel-Diskussion

Potentiale und Herausforderungen für die Anwendung Immersiver Technologie in verschiedenen Bereichen des Gesundheitswesens: Behandlung, Rehabilitation, Fort- und Weiterbildung, Lehre

Moderation: Prof. Dr. Jenny S. Wesche,
FernUniversität in Hagen

- Prof. Dr. Petra Rolfes-Gehrmann
Professorin für Elektrotechnik und Informatik, Hochschule Hamm-Lippstadt
 - Prof. Dr. Renate Schramek
Professorin für Bildung und Lebenslanges Lernen, Fachbereich Gesundheitswissenschaft, Hochschule Bochum
 - Prof. Dr. Jonas J.-H. Park
Direktor der Klinik für Hals-Nasen-Ohren-Heilkunde, Kopf- und Hals-Chirurgie, Lehrstuhl für Hals-Nasen-Ohren-Heilkunde der Universität Witten/Herdecke, Ärztlicher Direktor des Katholischen Krankenhaus Hagen
 - Dr. Stefan Liszio
Zentrum für virtuelle und erweiterte Realität in der Medizin, Universitätsmedizin Essen
-

🕒 14:00 Uhr

Forschungsvorträge in parallelen Sessions



Session 1: Anwendung immersiver Technologien durch Patient:innen

Raum 3 (Gebäude 2, EG)

Moderation: Dr. Christina Ingwald & Dr. Johanna Werner, beide FernUniversität in Hagen

Konzept, Anwendbarkeit und psychometrische Eigenschaften eines virtuellen Interaktionstests für Kinder mit aggressiven Verhaltensproblemen gegenüber Gleichaltrigen

Simon Klos, *Centrum für Kinder- und Jugendlichen-psychotherapie an der Uniklinik Köln*

Proof-of-Concept Studie eines virtuellen Interaktionstrainings für Kinder mit aggressiven Verhaltensproblemen gegenüber Gleichaltrigen

Sophie Burwick, *Centrum für Kinder- und Jugendlichen-psychotherapie an der Uniklinik Köln*

OncoVR – Virtuelle Naturerlebnisse für mehr Wohlbefinden während der ambulanten Chemotherapie

Dr. Stefan Liszio, *Zentrum für virtuelle und erweiterte Realität in der Medizin, Universitätsmedizin Essen*

Einfluss eines VR-basierten Rückentrainings (ICAROS Health®) auf Rückenbeweglichkeit, Rumpfkraft, Schmerz- und Wohlbefinden bei Personen mit chronischen Schmerzen im unteren Rücken

Prof. Dr. Klara Brixius, *Institut für Kreislaufforschung und Sportmedizin, Deutsche Sporthochschule Köln*



Session 2: Anwendung immersiver Technologien v.a. durch Gesundheitspersonal

Raum 4 (Gebäude 2, 1. OG)

Moderation: Dr. Alina Bockshecker,
FernUniversität in Hagen

Einsatz von Virtual Reality in der interprofessionellen Lehre zur Wundversorgung: Effekte auf prozedurales Wissen und Kollaborationsbereitschaft

Melanie Bauer, *Institut für Didaktik und Ausbildungsforschung in der Medizin, LMU Klinikum München*

Lerneffekt der 3D-Visualisierung bei Studierenden mithilfe der HoloLens 2 Mixed-Reality-Brille und VSI HoloMedicine® Software: Eine monozentrische, prospektive, randomisierte Pilotstudie

Dr. Eren Erdogan, *Klinik für Hals-Nasen-Ohren-Heilkunde der Universität Witten/Herdecke*

Immersive Technologien in der Gesundheitspsychologie: Einsatzbereiche, Wirksamkeit und Perspektiven

Prof. Dr. Christel Salewski, *FernUniversität in Hagen*

Gesundheitswesen im Metaverse: Wie XR und Avatare die Interaktion mit Patient:innen verändern

Prof. Dr. Jan-Niklas Voigt-Antons, *Hochschule Hamm-Lippstadt*

🕒 15:00 Uhr

Austausch in parallelen Workshops



Workshop 1:

Immersive Technologie in der Diagnostik

Raum 3 (Gebäude 2, EG)

Moderation: Prof. Dr. Stefan Smolnik,
FernUniversität in Hagen



Workshop 2:

Immersive Technologie in der Behandlung

Raum 4 (Gebäude 2, 1. OG)

Moderation: Prof. Dr. Hannah Comteße,
FernUniversität in Hagen



Workshop 3:

Immersive Technologie in medizinischer Anwendung

Raum 5 (Gebäude 2, 1. OG)

Moderation: Prof. Dr. Christel Salewski,
FernUniversität in Hagen



Workshop 4:

Immersive Technologie in Lehre, Fort- und Weiterbildung

Raum 6 (Gebäude 2, 1. OG)

Moderation: Prof. Dr. Julia Krönung,
FernUniversität in Hagen

🕒 15:45 Uhr

Senatssaal (Gebäude 2, EG)

Zusammenfassung und Schlussfolgerungen

Prof. Dr. Jenny S. Wesche, *FernUniversität in Hagen*

🕒 16:00 Uhr

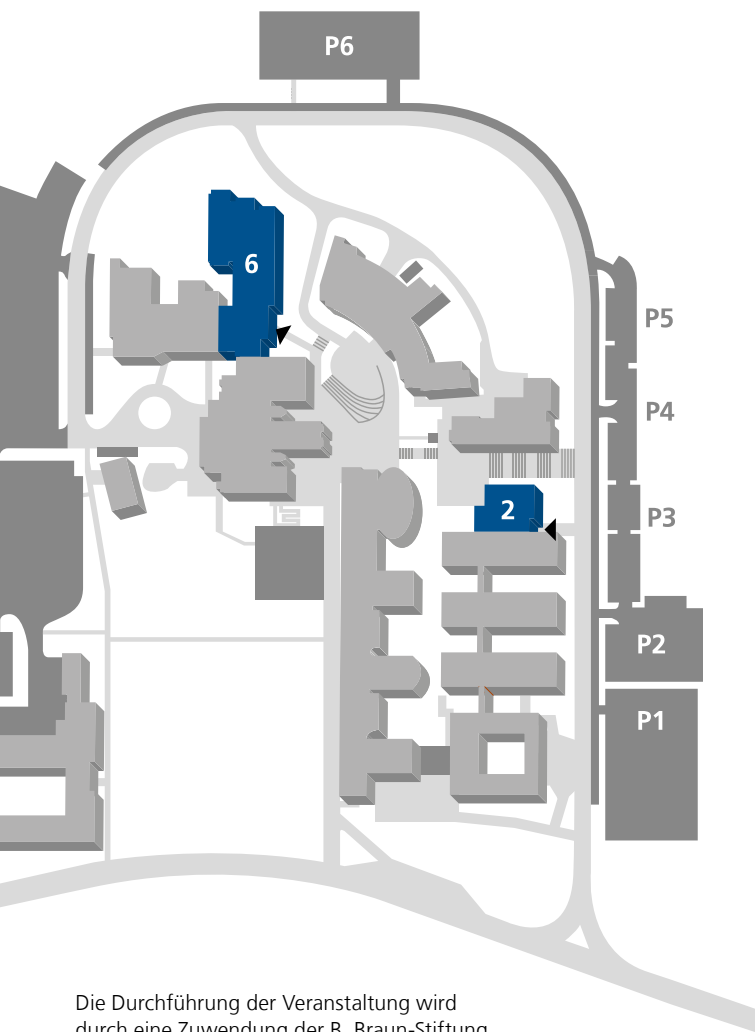
Senatssaal (Gebäude 2, EG)

Freier Austausch & Networking

bei Kaffee & Kuchen

Lageplan

Plenum und parallele Sessions finden in **Gebäude 2** statt, die Präsentation und Ausstellung der Forschungs- & Pilotprojekte im Immersive Collaboration Hub in **Gebäude 6**.



Die Durchführung der Veranstaltung wird durch eine Zuwendung der B. Braun-Stiftung ermöglicht sowie freundlich unterstützt von



MEDICE
THE HEALTH FAMILY



Programm

Kontakt

Digital Health Community Hagen

Prof. Dr. Jenny S. Wesche

Dr. Anita Mörrh

Fon: +49 2331 987-4134

digital.health@fernuni-hagen.de

e.feu.de/digitalhealth

Weitere Infos zur Veranstaltung:

e.feu.de/metaverse-meets-health



FernUniversität in Hagen