

2. Forschungssymposium "Metaverse meets Health", 28. Oktober 2025

Übersicht über die Beiträge

Forschungsbeiträge

(Im Falle von mehreren Autor:innen sind die Vortragenden durch Unterstreichung hervorgehoben)

Bauer, Melanie; Witti, Matthias; Stadler, Matthias & Richters, Constanze: **Einsatz von Virtual Reality in der interprofessionellen Lehre zur Wundversorgung: Effekte auf prozedurales Wissen und Kollaborationsbereitschaft**

Institut für Didaktik und Ausbildungsforschung in der Medizin, LMU Klinikum München

Burwick, Sophie; Müller, Celina; Klos, Simon; Döpfner, Manfred & Görtz-Dorten, Anja: **Proof-of-Concept Studie eines virtuellen Interaktionstrainings für Kinder mit aggressiven Verhaltensproblemen gegenüber Gleichaltrigen**

Centrum für Kinder- und Jugendlichenpsychotherapie an der Uniklinik Köln

Erdogan, Eren; Durmus, Zeynep; Hülsbusch, Christian & J.-H. Park, Jonas: **Lerneffekt der 3D-Visualisierung bei Studierenden mithilfe der Holo-Lens 2 Mixed-Reality-Brille und VSI**

HoloMedicine® Software: Eine monozentrische, prospektive, randomisierte Pilotstudie

Klinik für Hals-Nasen-Ohren-Heilkunde der Universität Witten/Herdecke

Hexel, Elena¹, Mohr, Valeska², Stähle, Manuela³ & Brixius, Klara⁴: **Einfluss eines VR-basierten Rückentrainings (ICAROS Health®) auf Rückenbeweglichkeit, Rumpfkraft, Schmerz- und Wohlbefinden bei Personen mit chronischen Schmerzen im unteren Rücken**

¹ Deutsche Sporthochschule Köln

² Komplementäre Orthopädie, Mediaparkklinik Köln

³ SRH Gesundheitszentrum Dobel GmbH

⁴ Institut für Kreislaufforschung und Sportmedizin, Deutsche Sporthochschule Köln

Klos, Simon; Müller, Celina; Burwick, Sophie; Döpfner, Manfred & Görtz-Dorten, Anja: **Konzept, Anwendbarkeit und psychometrische Eigenschaften eines virtuellen Interaktionstests für Kinder mit aggressiven Verhaltensproblemen gegenüber Gleichaltrigen**

Centrum für Kinder- und Jugendlichenpsychotherapie an der Uniklinik Köln

Lisio, Stefan¹; Schormann, Katrin²; Gerigk, Monja³⁺¹; Jovic, Slobodan³; Basu, Oliver¹; Kostbade, Karina⁴; Elsakka, Abdolrahman²; Puladi, Behrus⁵; Kleesiek, Jens²⁺⁶; Schuler, Martin⁷⁺⁶; Luijten, Gijs²⁺¹; Kasper-Virchow, Stefan⁶ & Egger, Jan²⁺¹: **OncoVR – Virtuelle Naturerlebnisse für mehr Wohlbefinden während der ambulanten Chemotherapie**

¹ Zentrum für virtuelle und erweiterte Realität in der Medizin, Universitätsmedizin Essen

² Institut für künstliche Intelligenz in der Medizin, Universitätsklinikum Essen

³ Institut für Patienten:Erleben, Universitätsklinikum Essen

⁴ Abteilung für medizinische Onkologie, Westdeutsches Tumor Zentrum (WTZ), Universitätsklinikum Essen

⁵ Institut für Medizinische Informatik, RWTH Aachen

⁶ Nationales Centrum für Tumorerkrankungen (NCT), NCT-West, Essen

⁷ Abteilung für medizinische Onkologie, Westdeutsches Tumor Zentrum (WTZ), Universitätsklinikum Essen

Salewski, Christel; Schumacher, Miriam; Albermann, Louisa; Haberstroh, Andrea; Opwis, Mareile; Schnädter, Stefanie: **Immersive Technologien in der Gesundheitspsychologie: Einsatzbereiche, Wirksamkeit und Perspektiven**

FernUniversität in Hagen

Voigt-Antons, Jan-Niklas; Ashrafi, Navid; Verhoeven, Sebastian; da Costa, João Paulo Javidi & Vona, Francesco: **Gesundheitswesen im Metaverse: Wie XR und Avatare die Interaktion mit Patient:innen verändern**

Hochschule Hamm-Lippstadt

Forschungs- & Pilotprojekte

Fitzner, Elena & Enste, Peter: **KI-basierte Augmented Reality Visualisierung von Bedienungsanleitungen medizinischer Instrumente im Operationssaal / KARVIMIO**

Institut Arbeit und Technik

Kegel, Felix¹; Schlieper, Luca Marie²; Visedyk, Justin¹; Stein, Miriam³; Kesztyüs, Tibor²; Kolbe, Lutz M.¹ & Schnell, Knut²: Multimodale Interaktion in der Telemedizin durch Augmented Emotional Reality

¹ Georg-August-Universität Göttingen

² Universitätsmedizin Göttingen

³ Universität Heidelberg

Kientopf, Daniel & Stuckert, Markus: **Train your Brain – Ein VR-basierter Prototyp zur Förderung kognitiver und motorischer Fähigkeiten in der Rehabilitation**

Hochschule Hamm-Lippstadt

Kircher, Eva: **Der ExerCube – ein Tool zur Gesundheitsförderung?**

SRH University, Campus Stuttgart

Meinke, Frithjof; Dietrich, Maurice; Ollmann, Jasper & Goebel, Benedikt: **VRRescue – Notfallmedizinisches Training in Virtual Reality**

Immerzed GmbH

Meisterjahn, Peter: **Virtual-Reality-Therapie mit CUREO® im Rahmen einer neurologischen Intensivtherapie im AMBULANTICUM®**

Ambulanticum GmbH

Napetschnig, Alina: **Wegfest – Eine Virtual Reality-Trainingsanwendung für das sichere Überqueren einer Straße**

Hochschule Bochum

Nebel, Leon; Liu, Siyu; Schlicher, Annika; Engler, Marie; Haag, Isabelle; Pelzer, Katja; Swiatek, Emma & Brixius, Klara: **Die Untersuchung der Eignung von VR-Tischtennis als potenzielle Alternative zum realen Tischtennis im Rahmen der kardiologischen Rehabilitation**

Institut für Kreislaufforschung und Sportmedizin, Deutsche Sporthochschule Köln