

<b>Moderne Programmiertechniken und -methoden</b>				
<i>Modern Programming Techniques and Methods</i>				
<b>Modulnummer</b>	<b>Workload</b>	<b>Credits</b>	<b>Häufigkeit des Angebots</b>	<b>Dauer</b>
<b>32481</b>	300 h	10	jedes Semester	1 Semester
<b>1</b>	<b>Lehrveranstaltungen</b>			
	<b>Kurs-Nr.</b>	<b>Kurs-Titel</b>		<b>Workload</b>
	01853	Moderne Programmiertechniken und -methoden		300 h
<b>2</b>	<b>Lernergebnisse (learning outcomes)/Kompetenzen</b>			
	Die Studierenden lernen verschiedene Techniken und Methoden kennen, um schneller und besser Programme erstellen zu können. Sie entwickeln eine Vorstellung von ihrem Zweck und Nutzen. In den Übungen zum Kurs probieren sie diese praktisch aus.			
<b>3</b>	<b>Inhalte</b>			
	Trotz eines zunehmenden Bewusstseins für die Notwendigkeit von vorbereitenden Tätigkeiten wie etwa der Softwaremodellierung ist die Programmierung immer noch die Kernaktivität der Softwareentwicklung.			
	Zwar hat die Einführung neuer Programmiersprachen wie Java und C# durchaus Produktivitätssteigerungen bewirkt, jedoch ist die Fortentwicklung dieser Sprachen viel zu schwerfällig, um mit den ständig wachsenden Ansprüchen an Funktionalität und Umfang schritthalten zu können. Stattdessen haben sich im Kontext der objektorientierten Programmierung eine ganze Reihe von Techniken und Methoden entwickelt, mit deren Hilfe sich - auf der Basis existierender Programmiersprachen - die Softwareentwicklung effizienter gestalten lässt. Einige dieser Programmiertechniken und -methoden werden in diesem Kurs vorgestellt.			
<b>4</b>	<b>Lehrformen</b>			
	Kurs mit Übungen und Einsendeaufgaben			
<b>5</b>	<b>Teilnahmevoraussetzungen</b>			
	Formal:	Gemäß Prüfungsordnung des jeweiligen Studienganges		
	Inhaltlich:	Es werden Programmierkenntnisse in Java vorausgesetzt, wie sie z. B. durch den Kurs 01618 "Einführung in die objektorientierte Programmierung" vermittelt werden. Zusätzlich ist ein durch Praxis erworbenes Gefühl für die objektorientierte Programmierung Voraussetzung, um die Bedeutung der im Kurs geschilderten Probleme und Lösungen abschätzen zu können.		
<b>6</b>	<b>Prüfungsformen</b>			
	Benotete mündliche Prüfung			
<b>7</b>	<b>Voraussetzungen für die Vergabe von Kreditpunkten</b>			
	Die Leistungspunkte werden vergeben, wenn die mündliche Prüfung bestanden worden ist.			
<b>8</b>	<b>Verwendung des Moduls</b>			
	Bachelorstudiengang Informatik			
	Masterstudiengang Informatik			
	Masterstudiengang Praktischer Informatik			
	Masterstudiengang Wirtschaftsinformatik			
<b>9</b>	<b>Stellenwert der Note für die Endnote</b>			
	Gemäß Prüfungsordnung des jeweiligen Studienganges			
<b>10</b>	<b>Modulbeauftragte/r und hauptamtlich Lehrende</b>			
	Dr. Daniela Keller			
<b>11</b>	<b>Sonstige Informationen</b>			
	-			