

Aufnahme und Medienverwaltung

[Vorspann FernUni]

Aufnehmen:

Um eine Bildschirmaufnahme zu starten, klicken Sie in Ihrem Camtasia Projekt oben links auf den Aufnahme Button. Es öffnet sich der Recorder, in dem Sie zunächst verschiedene Einstellungen zu der Aufnahme ihres Bildschirms vornehmen können. So können Sie auswählen, ob Sie das volle Bild aufnehmen wollen oder nur einen bestimmten Ausschnitt. Diesen können Sie entweder über die Voreinstellungen auswählen oder durch Ziehen und Verschieben des Ausschnittes auf Ihrem Bildschirm.

Zusätzlich zu der Aufnahme des Bildschirms können Sie wählen, ob Sie ein Kamerabild mit aufnehmen wollen. Ebenso ist die parallele Aufnahme von Audio durch die Auswahl eines Mikrofons möglich. Wenn alle Einstellungen ihren Anforderungen entsprechen klicken Sie auf rec. Es erscheint ein Countdown, bevor die tatsächliche Aufnahme beginnt. Zum Beenden der Aufnahme drücken Sie F10. Auf einem Mac sieht der Recorder ein bisschen anders aus. Es finden sich jedoch die gleichen Optionen, die über die Regler ausgewählt werden können.

Clip Auswahl:

Unter dem Aufnahmebutton findet sich in Camtasia direkt die Medienauswahl. Hier gibt es zwei Bereiche: die Clip Auswahl und die Bibliothek. In der Clipauswahl finden sich alle einzelnen Clips und Aufnahmen, die in dem Projekt angelegt sind. Die Ansicht der Clip Auswahl kann unten rechts geändert werden. Durch das Plus Symbol unten links können weitere Medien importiert werden. Dies können Bilddateien, Videodateien, oder Audiodateien in allen gängigen Formaten wie sein. Die Sortierung der Clips lässt sich über einen Rechtsklick ändern.

Bibliothek:

Über den Reiter Bibliothek gelangt man bei Windows Computern zu den Medien, die über den Hersteller von Camtasia, TechSmith, gebührenfrei zur Verfügung gestellt werden. Hier finden sich verschiedene Arten von Videovorlagen, Musik und Icons. Durch Doppelklick auf den Titel öffnet sich ein Vorschaufenster, in dem die Dateien angesehen werden können. Sobald eine Datei aus der Bibliothek auf eine der Spuren gezogen wurde, erscheint sie ebenso in der Clip-Auswahl.

Ressourcen:

Die Dateien, die sich bei Windows in der Bibliothek finden, findet man auch über die Internetseite library.techsmith.com, wo sie sowohl für Windows als auch für Mac nach Bedarf heruntergeladen und als Datei in das Projekt importiert werden können.

Falls noch weitere Medien als Quellen benötigt werden, gibt es im Internet eine Vielzahl an Seiten, auf denen Medien frei verfügbar zu finden sind. Hierbei sollte jedoch genau auf die Lizenzen geachtet werden Einblick darüber, was diese bedeutet, und welche Sie verwenden können, bietet die Seite der Creative Commons (de.creativecommons.org).

Beispielsweise können Sie Bilder mit Creative Commons Lizenzen auf Seiten wie [pixabay](http://pixabay.com), stocksnap.io oder [iconfinder](http://iconfinder.com) finde.