

Prof. Dr. Martin Erwig

Kurs 01852

**Fortgeschrittene Konzepte
funktionaler Programmierung**

LESEPROBE

Fakultät für
**Mathematik und
Informatik**

Das Werk ist urheberrechtlich geschützt. Die dadurch begründeten Rechte, insbesondere das Recht der Vervielfältigung und Verbreitung sowie der Übersetzung und des Nachdrucks bleiben, auch bei nur auszugsweiser Verwertung, vorbehalten. Kein Teil des Werkes darf in irgendeiner Form (Druck, Fotokopie, Mikrofilm oder ein anderes Verfahren) ohne schriftliche Genehmigung der FernUniversität reproduziert oder unter Verwendung elektronischer Systeme verarbeitet, vervielfältigt oder verbreitet werden.

Setzt man dieses Ergebnis in die Gleichung (3.2) ein, so erhält man

$$\text{power}'(x', n) = x' * x'^{n-1} = x'^n$$

womit der Satz bewiesen ist. \square

3.1.2 Strukturelle Induktion auf Datentypen

Die Gültigkeit der beiden Induktionsverfahren aus dem vorigen Abschnitt ergibt sich aus der induktiven Definition der natürlichen Zahlen:

1. $0 \in \mathbb{N}$
2. $n \in \mathbb{N} \Rightarrow (\text{suc}(n) \in \mathbb{N} \wedge \text{suc}(n) \neq 0)$
3. \mathbb{N} enthält keine weiteren Elemente.

Das heißt, die natürlichen Zahlen kann man auch als freie¹ Termalgebra über der Konstanten $0 : \mathbb{N}$ und der Operation $\text{suc} : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ auffassen. Ebenso sind ML-Datentypen nichts anderes als freie Termalgebren – zumindest gilt dies für solche Datentypen, die keine Funktionstypen enthalten. Ein ML-Datentyp gemäß der folgenden Form (alle τ_{ij} seien konstante Typen)

$$\begin{aligned} \text{datatype } (\alpha_1, \dots, \alpha_k) \text{ type} = \\ & \text{con}_1 \text{ of } \tau_{11} * \dots * \tau_{1m_1} \\ & | \dots \\ & | \text{con}_n \text{ of } \tau_{n1} * \dots * \tau_{nm_n} \end{aligned}$$

definiert eine freie Algebra von Termen des Typs $(\alpha_1, \dots, \alpha_k) \text{ type}$, die über die Operationen

$$\begin{aligned} \text{con}_1 : \tau_{11} * \dots * \tau_{1m_1} \rightarrow (\alpha_1, \dots, \alpha_k) \text{ type} \\ \dots \\ \text{con}_n : \tau_{n1} * \dots * \tau_{nm_n} \rightarrow (\alpha_1, \dots, \alpha_k) \text{ type} \end{aligned}$$

konstruiert werden. Für jede solche Termalgebra stellt die *strukturelle Induktion* ein eigenes Induktionsprinzip zur Verfügung. Im folgenden sei x_{ij} vom Typ τ_{ij} für $1 \leq i \leq n, 1 \leq j \leq m_i$. Dann lautet das Prinzip der strukturellen Induktion in allgemeiner Form:

Prinzip der
strukturellen
Induktion

Falls aus der Gültigkeit von P für alle Argumente vom Typ τ eines Konstruktors die Gültigkeit von P für den entsprechenden Konstruktorterm folgt, und dies für alle Konstruktoren des Typs τ , so folgt daraus die Gültigkeit der Aussage P für alle Elemente des Typs τ .

¹Das bedeutet, daß alle Terme verschieden sind.

Als Deduktionsregel notieren wir dies:

$$\frac{\forall i \leq n : (\forall j \leq m_i : (\tau_{ij} = (\alpha_1, \dots, \alpha_k) \text{ type} \Rightarrow P(x_{ij}))) \Rightarrow P(\text{con}_i(x_{i1}, \dots, x_{im_i}))}{\forall x \in (\alpha_1, \dots, \alpha_k) \text{ type} : P(x)}$$

Für Listen ergibt sich daraus das folgende Induktionsprinzip:

*Strukturelle
Induktion für Listen*

$$\frac{P([]) \quad \forall l \in \text{'a list} : \forall x \in \text{'a} : (P(l) \Rightarrow P(x::l))}{\forall l \in \text{'a list} : P(l)}$$

Im folgenden nehmen wir an, daß freie Variablen in Induktionsregeln immer typkorrekt allquantifiziert sind, das heißt, wir können die obige Regel auch kürzer notieren:

$$\frac{P([]) \quad (P(l) \Rightarrow P(x::l))}{P(l)}$$

(Die Quantifizierung der Schlußfolgerung ergibt sich aus der Art der Induktion, hier: Listen). Mit der Listeninduktion kann man sehr viele Eigenschaften von Listenfunktionen verifizieren.

Als Beispiel wollen wir zeigen, wie sich das Spiegeln einer Liste (mit `rev`) bezüglich der Konkatenation von Listen (`@`) verhält. Zunächst geben wir die Definitionen der beiden Listenfunktionen an.²

```
fun [] @ l = l
  | (x::l') @ l = x::(l' @ l)

fun rev [] = []
  | rev (x::l) = (rev l) @ [x]
```

Als Zwischenschritt zeigen wir zunächst, daß die Listenkonkatenation assoziativ ist:

Satz 3.3 *Für beliebige Listen l_1 , l_2 und l_3 gilt:*

$$(l_1 @ l_2) @ l_3 = l_1 @ (l_2 @ l_3).$$

Beweis. Wir führen eine strukturelle Induktion über l_1 durch. (Der Linkspfeil über der Nummer einer Funktionsgleichung bezeichnet deren Anwendung von rechts nach links.)

²Infix-Symbole wie `@` werden auch auf der linken Seite von Funktionsdefinitionen infix notiert.

$l_1 = []$ Hier gilt:

$$\begin{aligned} [] @ (l_2 @ l_3) &= l_2 @ l_3 && \{\textcircled{1}\} \\ &= ([] @ l_2) @ l_3 && \{\textcircled{1}^{\leftarrow}\} \end{aligned}$$

$l_1 = x::l$ Hier ergibt sich nun:

$$\begin{aligned} (x::l) @ (l_2 @ l_3) &= x::(l @ (l_2 @ l_3)) && \{\textcircled{2}\} \\ &= x::((l @ l_2) @ l_3) && \{\text{Ind. Ann.}\} \\ &= (x::(l @ l_2)) @ l_3 && \{\textcircled{2}^{\leftarrow}\} \\ &= ((x::l) @ l_2) @ l_3 && \{\textcircled{2}^{\leftarrow}\} \end{aligned}$$

□

Nun können wir den folgenden Satz beweisen:

Satz 3.4 Für beliebige Listen l_1 und l_2 gilt:

$$\text{rev } (l_1 @ l_2) = \text{rev } l_2 @ \text{rev } l_1.$$

Beweis. Wir führen eine strukturelle Induktion über l_1 durch.

$l_1 = []$ $\text{rev } ([] @ l_2) = \text{rev } l_2 = \text{rev } l_2 @ [] = \text{rev } l_2 @ \text{rev } l_1$. Wir haben hier die Gleichung $l @ [] = l$ ausgenutzt. Deren Gültigkeit kann man leicht durch strukturelle Induktion über l nachweisen.

$l_1 = x::l$ Wir formen wie folgt um:

$$\begin{aligned} \text{rev } ((x::l) @ l_2) &= \text{rev } (x::(l @ l_2)) && \{\textcircled{2}\} \\ &= \text{rev } (l @ l_2) @ [x] && \{\text{rev}_2\} \\ &= (\text{rev } l_2 @ \text{rev } l) @ [x] && \{\text{Ind. Ann.}\} \\ &= \text{rev } l_2 @ (\text{rev } l @ [x]) && \{\text{Satz 3.3}\} \\ &= \text{rev } l_2 @ \text{rev } (x::l) && \{\text{rev}_2^{\leftarrow}\} \end{aligned}$$

□

Selbsttestaufgabe 4. Zeigen Sie, daß für alle Listen l und l' gilt:

$$\text{length } (l_1 @ l_2) = \text{length } l_1 + \text{length } l_2$$

Eine weitere Instanz des allgemeinen Schemas für die strukturelle Induktion ist die Induktion über Binärbäumen. Wir verwenden die Definition von Binärbäumen aus Abschnitt 1.6:

```
datatype 'a tree = NODE of 'a * 'a tree * 'a tree
                | EMPTY;
```